



A partir de la saison 2016/2017

# Rugby à effectif réduit à VI

## REGLEMENT MOINS DE 12 ANS

|   |  |   |
|---|--|---|
| <b>NOMBRE DE JOUEURS</b>  | Pratique à 6 joueurs   |   |
| <b>REPLACEMENTS</b>   | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure   |   |
| <b>TERRAIN</b>  | 56 mètres (en-but non compris) X 35 mètres   |   |
| <b>BALLON</b>   | Taille 4   |   |
| <b>TEMPS DE JEU</b>   | Voir tableau   |   |
| <b>ARBITRAGE</b>  | 2 jeunes-joueurs arbitres en formation au passeport arbitrage et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la sécurité)  |   |
| <b>JEU DELOYAL</b>  | Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute.<br>Le remplacement est obligatoire.<br>Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.   |   |
| <b>PLAQUAGE</b>   | Le plaquage, exécuté <b>obligatoirement avec les 2 bras</b> , doit être impérativement effectué <b>au niveau de la ceinture</b> .<br><b>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</b><br>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement.<br>Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées. |   |
| <b>REMISE EN JEU</b>  | <b>Où ?</b>  | <b>Comment ?</b>  |
| <b>COUP D'ENVOI</b>   | Au centre du terrain   | Coup de pied tombé.<br>Adversaires à 5 mètres.<br>Le ballon doit franchir les 5 mètres. |
| <b>COUP DE RENVOI</b><br>Après essai  | Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai  |   |
| <b>COUP DE RENVOI</b><br>« 22m »  | à 10 mètres de l'en-but  | Coup de pied tombé  |
| <b>EN AVANT</b><br>ou ballon injouable  | à l'endroit de la faute,<br>à 5 mètres de toute ligne  | Coup de pied franc<br>Pas de choix de la mêlée.<br>Adversaires à 5 mètres               |
| <b>pénalité</b>   | à l'endroit de la faute,<br>à 5 mètres de toute ligne  | Coup de pied franc<br>Pas de choix de la mêlée.<br>Adversaires à 5 mètres               |
| <b>COUP DE PIED FRANC</b>   | à l'endroit de la faute,<br>à 5 mètres de toute ligne  | Pas de choix de la mêlée.<br>Adversaires à 5 mètres.                                    |
| <b>Sortie en touche</b><br><b>OU TOUCHE INDIRECTE</b>   | à l'endroit de la sortie,<br>à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.  | Coup de pied franc<br>Pas de choix de la mêlée.<br>Adversaires à 5 mètres               |
| <b>TOUCHE DIRECTE</b>   | Frappe au-delà des 10 mètres :<br>à l'endroit de la frappe   |   |
|   | Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres :<br>à l'endroit de la sortie   |   |
| <b>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES)</b><br><b>5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT</b><br><b>ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.</b> |  |   |
| <b>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES</b><br><b>(le jeu au pied est autorisé)</b>  |  |   |

Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

**Temps de jeu en Moins de 12 ans  
sur 1 demi-journée (maximum 40 minutes)  
Jeu à 6 contre 6**

| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /période | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
|------------------|------------------------|--------------------------|----------------|----------------|------------------------|-----------------------|-------------|
| 3                | 3                      | 2                        | 3              | 6'             | 3'                     | 10'                   | 36'         |
| 4                | 6                      | 3                        | 2              | 6'             | 3'                     | 10'                   | 36'         |

**Temps de jeu Moins de 12 ans  
sur 2 demi-journées (maximum 60 minutes)  
Jeu à 6 contre 6**

| Nombre d'équipes | Nb total de rencontres par demi-journée | Nb de rencontres /équipe / demi-journée | Nb de périodes | Durée /période | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total   |
|------------------|---|---|----------------|----------------|------------------------|-----------------------|---------------|
| 3                | 3                                       | 2                                       | 2              | 7'             | 3'                     | 10'                   | 2 X 28' = 56' |
| 4                | 6                                       | 3                                       | 2              | 5'             | 3'                     | 10'                   | 2 X 30' = 60' |

3 EQUIPES = 3 MATCHES

|   | A | B  | C  |
|---|---|----|----|
| A |   | AB | AC |
| B |   |    | BC |
| C |   |    |    |

4 EQUIPES = 6 MATCHES

|   | A | B  | C  | D  |
|---|---|----|----|----|
| A |   | AB | AC | AD |
| B |   |    | BC | BD |
| C |   |    |    | CD |
| D |   |    |    |    |