



Saison 2018 / 2019

# REGLEMENT MOINS DE 10 ANS

## Jeu à X

|  |   |  |
|--|---|--|
| NOMBRE DE JOUEURS  | Pratique à 10   |  |
| REPLACEMENTS   | Illimités pendant les <b>arrêts de jeu</b> et/ou sur blessure   |  |
| TERRAIN  | 56 mètres (en-but non compris) X 40 mètres  |  |
| BALLON   | Taille 3  |  |
| TEMPS DE JEU   | Voir tableau  |  |
| ARBITRAGE  | 1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur.  |  |
| JEU DELOYAL  | Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute.<br>Le remplacement est obligatoire.<br>Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.  |  |
| PLAQUAGE   | Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être <b>impérativement effectué au niveau de la ceinture</b> .<br><b>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée</b><br><b>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement.</b><br><b>Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.</b> |  |
| REMISE EN JEU  | Où ?  | Comment ?  |
| COUP D'ENVOI   | Au centre du terrain  | Coup de pied tombé<br>Adversaires à 5 mètres<br>Le ballon doit franchir les 5 mètres   |
| COUP DE RENVOI<br>Après essai  | Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai   |  |
| COUP DE RENVOI<br>« 22m »  | A 10 mètres de l'en-but   | Coup franc<br>Adversaires à 5 mètres   |
| EN AVANT<br>ou ballon injouable  | A l'endroit de la faute,<br>à 5 mètres de toute ligne   | Mêlée éducative <u>sans impact</u> : 3+2 contre 3+2<br>Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes).<br>Liaisons des joueurs de 1 <sup>ère</sup> ligne (cf. règles du jeu à XV).<br>Lignes de hors-jeu à 5 mètres.<br>Les joueurs « +2 » sont en place des 3 <sup>èmes</sup> lignes ailes, liés au pilier main intérieure au short et main extérieure au maillot, debout, sans action de poussée.<br>Ils ne peuvent faire action de jeu qu'à la fin de la mêlée.<br>L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact :<br>1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT<br>Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF.<br>Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe.<br>Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée.<br>Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol.<br>La mêlée n'est <b>jamais</b> rejouée.<br>Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF<br>Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou <b>sécurité oblige</b> :<br>CP Franc en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée |
| PENALITE   | A l'endroit de la faute,<br>à 5 mètres de toute ligne   | Coup franc<br>Adversaires à 5 mètres   |
| COUP FRANC   | A l'endroit de la faute,<br>à 5 mètres de toute ligne   | Adversaires à 5 mètres.<br>Pas de choix de la mêlée.   |
| SORTIE EN TOUCHE<br>OU TOUCHE INDIRECTE  | A l'endroit de la sortie,<br>à 5 mètres minimum<br>de la ligne d'en-but.  | <b>Touche = Conquête disputée.</b><br>1 lanceur, 2, 3 ou 4 sauteurs et 1 relayeur.<br>Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur).<br>Pas d'aide au sauteur.<br>Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur).<br>Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur).<br>Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement.<br>Remise en jeu rapide autorisée, <b>avec respect des lignes de hors jeu</b> .<br>Non-participants à 5 mètres.   |
| TOUCHE DIRECTE   | Frappe au delà des 10 mètres :<br>à l'endroit de la frappe  |  |
|  | Frappe dans l'en-but<br>ou à moins de 10 mètres :<br>à l'endroit de la sortie   |  |
| AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETES) - 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT. |   |  |
| HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)  |   |  |

Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Rugby éducatif saison 2018/2019 MAJ du 12/09/18

## Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :

| Temps de jeu en Moins de 10 ans<br>sur 1 demi-journée (maximum 65 minutes)<br>Jeu à 10 contre 10  |   |                          |                |                 |                        |                       |             |
|---|---|--------------------------|----------------|-----------------|------------------------|-----------------------|-------------|
| Nombre d'équipes  | Nb total de rencontres  | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
| 3   | 3   | 2                        | 3              | 10'             | 2'                     | 5'                    | 60'         |
| 4   | 6   | 3                        | 2              | 10'             | 2'                     | 5'                    | 60'         |
| 5   | 10  | 4                        | 2              | 8'              | 2'                     | 5'                    | 64'         |
| 6   | Poules de Brassage =<br>2 poules de 3<br>Puis poules de Niveau<br>= 2 poules de 3 | 4                        | 2              | 8'              | 2'                     | 5'                    | 64'         |
| Temps de jeu en Moins de 10 ans<br>sur 2 demi-journées (maximum 85 minutes)<br>Jeu à 10 contre 10 |   |                          |                |                 |                        |                       |             |
| Nombre d'équipes  | Nb total de rencontres  | Nb de rencontres /équipe | Nb de périodes | Durée /périodes | Pause entre 2 périodes | Arrêt entre 2 matches | Temps Total |
| 4   | 6   | 3                        | 3              | 9               | 2'                     | 5'                    | 81'         |
| 5   | 10  | 4                        | 2              | 10              | 2'                     | 5'                    | 80'         |
| 6   | Poules de Brassage =<br>2 poules de 3<br>Puis poules de Niveau<br>= 2 poules de 3 | 4                        | 2              | 10              | 2'                     | 5'                    | 80'         |

Si 3 demi-journées temps de jeu = 100 minutes

| 3 EQUIPES = 3 MATCHES |   |    |    |
|-----------------------|---|----|----|
|                       | A | B  | C  |
| A                     |   | AB | AC |
| B                     |   |    | BC |
| C                     |   |    |    |

| 4 EQUIPES = 6 MATCHES |   |    |    |    |
|-----------------------|---|----|----|----|
|                       | A | B  | C  | D  |
| A                     |   | AB | AC | AD |
| B                     |   |    | BC | BD |
| C                     |   |    |    | CD |
| D                     |   |    |    |    |

| 5 EQUIPES = 10 MATCHES |   |    |    |    |    |
|------------------------|---|----|----|----|----|
|                        | A | B  | C  | D  | E  |
| A                      |   | AB | AC | AD | AE |
| B                      |   |    | BC | BD | BE |
| C                      |   |    |    | CD | CE |
| D                      |   |    |    |    | DE |
| E                      |   |    |    |    |    |