Concours Écoles Découverte de l'Arbitrage

Saison 2019 / 2020

50 QUESTIONS – VRAI / FAUX à 1 point...../50

CONNAISSANCE DE LA RÈGLE ...../10

TOTAL : ……../60 **TOTAL ...../20**

Nom : ……..

Prénom : ……

Club : ……

QCM (Vrai - Faux) : (1 point par réponse juste)

Répondre à chaque question par vrai ou faux en mettant une croix dans la case correspondante.

	Vrai	Faux
Les lignes de but font partie du champ de jeu		X
Si on ajoute les en-buts au champ de jeu on obtient l'enceinte de jeu		X
Au rugby amateur la durée de la mi-temps est de 10 minutes	X	
Un avantage peut être stratégique ou technique		X
Un essai de pénalité vaut 7 points	X	
Un acte d'anti jeu fait partie du jeu déloyal	X	
Si un joueur commet une brutalité l'arbitre peut lui mettre un carton blanc		X
Un joueur qui prend un carton rouge doit quitter l'enceinte de jeu	X	
Un joueur qui se trouve devant son partenaire qui porte le ballon est hors-jeu	X	
Un joueur essaie d'attraper un ballon sur un coup de pied adverse, le ballon heurte sa poitrine et touche le sol devant lui en direction de la ligne de ballon mort adverse. Il y a en-avant		X
Lors d'une passe si le mouvement des bras du joueur qui passe le ballon se fait vers l'avant il y a une passe en avant	X	
Un coup de renvoi est tapé après qu'une équipe a scoré		X
Un coup d'envoi peut être effectué en coup de pied placé (ballon au sol)		X
Un plaquage ne peut avoir lieu que dans l'aire de jeu		X
Un assistant plaqueur est un joueur qui participe au plaquage sans aller lui-même au sol	X	

Pour avoir le statut de « plaqueur » un joueur n'est pas obligé d'aller au sol		X
En catégorie M14 pour cette saison la limite haute du plaquage est le bas du sternum		X
Pour constituer un ruck il faut au minimum 3 joueurs		X
Lors d'un ruck les joueurs qui le constituent sont obligatoirement physiquement au contact	X	
Un ruck ne peut avoir lieu que dans le champ de jeu	X	
Pour créer un maul il faut un porteur de balle et deux joueurs adverses au contact		X
Lors de la création d'un maul le ballon peut être au sol		X
Un joueur peut effectuer un « marque » n'importe où sur le terrain		X
Il y a touche si un joueur porteur du ballon met un pied sur la ligne de touche	X	
L'objectif d'une mêlée ordonnée est de reprendre le jeu après une faute mineure	X	
Une mêlée peut être formée à moins de 5 mètres d'une ligne de touche		X
Les joueurs constituant une mêlée ordonnée ne sont pas obligés de rester liés à cette dernière jusqu'à sa fin		X
La mêlée commence lorsque l'arbitre débute ses commandements		X
Si le ballon dans une mêlée se trouve sur la ligne de but, la mêlée est terminée	X	
Les commandements en mêlée en catégorie M14 sont : « FLEXION » « LIEZ » « JEU »		X
La marque d'un coup franc ne peut pas être à moins de 5 mètres d'une ligne de but	X	
La ligne de ballon mort fait partie de l'en-but		X
Les poteaux de but font partie de l'en-but	X	
Un joueur plonge sur le ballon qui se trouve dans l'en-but adverse il aplatit le ballon avec sa poitrine, il y a essai	X	
Un joueur porteur du ballon aplatit le ballon au sol contre la protection de poteau dans l'en-but adverse. Il y a essai	X	

A l'école de rugby le plaquage doit être effectué au niveau de la taille	X	
La cuillère est autorisée dans la compétition M14		X
Le squeeze ball est interdit en M14	X	
Un plaqueur ne doit jamais faire passer le bassin au-dessus des épaules du joueur plaqué	X	
Un joueur qui percute la tête en avant doit être sanctionné	X	
Un joueur peut entrer dans un ruck en percutant les adversaires		X
Un joueur peut écrouler un maul mais uniquement en plaquant le porteur du ballon		X
Lors d'un alignement l'aide au saut est autorisée		X
Lors d'une touche un joueur peut pousser un adversaire qui est en l'air uniquement s'il a le ballon		X
En moins de 14 ans si un joueur de devant est exclu temporairement les mêlées se jouent à 8 contre 7		X
En jeu à XV une équipe ne peut pas avoir moins de 5 joueurs dans la mêlée	X	
Suite à une exclusion définitive d'un pilier, les mêlées simulées devront se jouer à 8 contre 8	X	
En catégorie C la poussée est limitée au gain du ballon	X	
En catégorie C si une mêlée qui est engagée s'écroule l'arbitre la fait refaire mais le ballon change de main		X
En catégorie C, si une équipe obtient une pénalité sur une faute adverse en mêlée elle ne pourra pas choisir une mêlée ordonnée en lieu et place de la pénalité.		X

<u>CONNAISSANCE DE LA REGLE</u> (10 questions à 1 points) :

Concerne uniquement les catégories C et D. Cochez la (les) bonne(s) réponse(s)

1) Lequel ou lesquels de ces équipements sont interdits pour un joueur

X	Un maillot tâché de sang
X	Des gants
☐	Des lunettes de rugby spécifiques

2) L'avantage

☐	Assure l'équité du jeu
☐	Est territorial lorsque l'équipe non fautive peut jouer le ballon comme elle le veut
X	Peut-être un mélange, tactique et territorial

3) Un joueur de l'équipe attaquante aplatit le ballon au sol contre la protection de poteaux de l'équipe adverse

X	Essai
☐	Mêlée à 5 mètres balle à l'équipe attaquante
☐	Mêlée à 5 mètres balle à l'équipe défendante
☐	Renvoi aux 22 mètres

4) Un joueur empêche intentionnellement un adversaire de plaquer le porteur du ballon

☐	C'est une obstruction
X	C'est un acte d'anti jeu
X	C'est du jeu déloyal
☐	C'est du jeu dangereux

5) Un joueur est hors-jeu dans le jeu courant à plus de 10 mètres du point de réception du ballon

X	S'il reste sur place il ne sera pas sanctionné
☐	Si le réceptionneur parcours 3 mètres avec le ballon il est remis en jeu
X	Si le réceptionneur fait une passe il est remis en jeu
X	Si le botteur de son équipe le dépasse il est remis en jeu

6) L'en-avant

□	Ne peut être commis que dans le champ de jeu
□	Un joueur heurte le ballon avec sa tête qui tombe au sol devant ce joueur, en direction du camp adverse et le récupère, il y a en-avant
X	Un joueur lâche le ballon devant lui, le ballon rebondit sur le dos d'un adversaire, avant qu'il ne touche le sol le joueur qui l'a lâché le récupère, il y a en-avant
X	Vers l'avant signifie en direction de la ligne de ballon mort adverse

7) En jeu à XV, une équipe tape un coup de renvoi depuis la ligne médiane directement en touche. L'équipe adverse a le choix

X	De faire rejouer le coup de pied
X	De faire une remise en jeu rapide
X	De demander une mêlée ordonnée au centre du terrain
□	De demander un coup franc au centre du terrain

8) Lors d'un plaquage, le plaqueur

x	Se reconnaît par le fait qu'il est au sol
□	Peut se relever avec le ballon dans les mains
x	Doit repasser par son camp avant de jouer le ballon dans la zone de plaquage

9) Lors d'un ruck

□	Un joueur peut intentionnellement marcher sur un joueur pour récupérer le ballon
□	Un joueur peut remettre le ballon dans le ruck après qu'il en soit sorti
X	Un joueur ne doit pas faire de feinte de passe afin de faire croire que le ruck est terminé
X	Pour être lié dans un ruck un joueur doit avoir la totalité de son bras engagée

10) Les commandements en mêlée ordonnée en catégorie C

□	« FLEXION » « LIEZ » « JEU »
□	Il y en a 4 dont le dernier est un commandement non verbal de l'arbitre pour l'introduction du ballon
X	« FLEXION » « LIEZ » « PLACEMENT »
X	A chaque commandement doit correspondre une action des joueurs